■満室への道■基本設計書

# 1.機能一覧

## 1.1.ログイン機能

### ログイン機能

LoginController

※Laravel既存の機能を使用する

#### ログイン画面

＜Model＞なし

#### ログイン処理

＜Model＞User(Read)

### 1.1.2.ログアウト機能

LoginController

#### ログアウト処理

＜Model＞User(Read)

### 1.1.3ユーザー登録機能（名称は「オーナー登録機能」）

UserController

※Laravel既存の機能を使用する

#### ユーザー一覧画面//index

＜Model＞User(Read)

#### ユーザー詳細画面//show

＜Model＞User(Read)

#### ユーザー登録画面//create

＜Model＞なし

#### ユーザー登録処理//store

＜Model＞User(Create)

#### ユーザー更新画面//edit

＜Model＞User(Read)

#### ユーザー更新処理//update

＜Model＞User(Update)

※論理削除は更新に含む

### 1.1.4.オーナー＆ニュース機能

UserNewsController

（オーナー一覧から遷移）

#### オーナー＆ニュース一覧画面//index

＜Model＞User(Read)、NewsRecord(Read)、UserNewsBind(Read)

#### オーナー＆ニュース詳細画面//show

＜Model＞User(Read)、NewsRecord(Read)、UserNewsBind(Read)

#### オーナー＆ニュース登録画面//create

＜Model＞User(Read)、NewsRecord(Read)

#### オーナー＆ニュース登録処理//store

＜Model＞UserNewsBind(Create)

#### オーナー＆ニュース更新画面//edit

＜Model＞User(Read)、NewsRecord(Read)、UserNewsBind(Read)

#### オーナー＆ニュース更新処理//update

＜Model＞UserNewsBind(Update)

※論理削除は更新に含む

## 1.2.マスタ登録機能

### 1.2.1.オプション登録機能

OptionController

#### オプション登録画面//create

＜Model＞Option(Read)

#### オプション登録処理//store

＜Model＞Option(Create,Update)

※一覧、登録、更新画面を統一する（createファンクションで開く）

※hiddenに値を隠し持ち、画面の値と異なる場合に更新を行う

※論理削除は更新に含む

### 1.2.2.ルームスタイル登録機能

RoomStyleController

#### ルームスタイル登録画面//create

＜Model＞RoomStyle(Read)

#### ルームスタイル登録処理//store

＜Model＞RoomStyle(Create,Update)

※一覧、登録、更新画面を統一する（createファンクションで開く）

※hiddenに値を隠し持ち、画面の値と異なる場合に更新を行う

※論理削除は更新に含む

### 1.2.3.トラブル登録機能

TroubleController

#### トラブル登録画面//create

＜Model＞Trouble(Read)

#### トラブル登録処理//store

＜Model＞Trouble(Create, Update)

※一覧、登録、更新画面を統一する（createファンクションで開く）

※hiddenに値を隠し持ち、画面の値と異なる場合に更新を行う

※論理削除は更新に含む

### 1.2.4.資産タイプ登録機能

AssetTypeController

#### 資産タイプ登録画面//create

＜Model＞AssetType(Read)

#### 資産タイプ登録処理//store

＜Model＞AssetType(Create, Update)

※一覧、登録、更新画面を統一する（createファンクションで開く）

※hiddenに値を隠し持ち、画面の値と異なる場合に更新を行う

※論理削除は更新に含む

## 1.3.物件登録機能

### 1.3.1.物件登録機能

FacilityController

#### 物件一覧画面//index

＜Model＞UserFacilityBind(Read)、Facility(Read)

#### 物件詳細画面//show

＜Model＞UserFacilityBind(Read)、Facility(Read)、FacilityOptionBind(Read)、

Option(Read)、FacilityPhoto(Read)、FacilityWorthRecord(Read)

#### 物件登録画面//create

＜Model＞Option(Read)

#### 物件登録処理//store

＜Model＞Facility(Create)、UserFacilityBind(Create,Delete)、

FacilityOptionBind(Create,Delete)

※初回登録時のDeleteは空振りする想定

#### 物件更新画面//edit

＜Model＞Option(Read)、Facility(Read)

#### 物件更新処理//update

＜Model＞Facility(Update)、UserFacilityBind(Create, Delete)、

FacilityOptionBind(Create, Delete)

※論理削除は更新に含む

※物件登録、更新時にUserFacilityBindのレコードを全削除する（洗い替え）

※物件登録、更新時にFacilityOptionBindのレコードを全削除する（洗い替え）

### 1.3.2.物件画像登録機能

FacilityPhotoController

（物件一覧、物件詳細から遷移）

#### 物件画像登録画面//create

＜Model＞Facility(Read)

#### 物件画像登録処理//store

＜Model＞FacilityPhoto(Create, Delete)

※初回登録時のDeleteは空振りする想定

※画像登録時にFacilityPhotoのレコードを全削除する（洗い替え）

### 1.3.3.物件価値登録機能

FacilityWorthController

（物件一覧、物件詳細から遷移）

#### 物件価値登録画面//create

＜Model＞Facility(Read)

#### 物件価値登録処理//store

＜Model＞FacilityWorthRecord(Create)

※情報を取りためていくだけなので更新、削除は行わない

## 1.4.資産登録機能

### 1.4.1.資産登録機能

AssetController

#### 資産一覧画面//index

＜Model＞Facility(Read)、Asset(Read) 、AssetType(Read)、RoomStyle(Read)

#### 資産詳細画面//show

＜Model＞Facility(Read)、Asset(Read)、AssetType(Read)、RoomStyle(Read)、

AssetEquipmentBind(Read)、Equipment(Read)、AssetPhoto(Read)、

AssetLendCollectRecord(Read)

#### 資産登録画面//create

＜Model＞Facility(Read)、AssetType(Read)、RoomStyle(Read)、Equipment(Read)

#### 資産登録処理//store

＜Model＞Asset(Create)、AssetEquipmentBind(Create, Delete)

#### 資産更新画面//edit

＜Model＞Facility(Read)、AssetType(Read)、RoomStyle(Read)、

Asset(Read)、AssetEquipmentBind(Read)、Equipment(Read)

#### 資産更新処理//update

＜Model＞Asset(Update)、AssetEquipmentBind(Create, Delete)

※論理削除は更新に含む

※資産登録、更新時にAssetEquipmentBindのレコードを全削除する（洗い替え）

### 1.4.2.資産画像登録機能

AssetPhotoController

（資産一覧、資産詳細から遷移）

#### 資産画像登録画面//create

＜Model＞Asset(Read)

#### 資産画像登録処理//store

＜Model＞AssetPhoto(Create, Delete)

※画像登録時にAssetPhotoのレコードを全削除する（洗い替え）

### 1.4.3.資産貸出登録機能

AssetLendController

（資産一覧、資産詳細から遷移）

#### 資産貸出登録画面//create

＜Model＞Facility(Read)、Asset(Read)、Resident(Read)

#### 資産貸出登録処理//store

＜Model＞AssetLend(Create)

#### 資産貸出更新画面//edit

＜Model＞Facility(Read)、Asset(Read)、Resident(Read)、AssetLend(Read)

#### 資産貸出更新処理//update

＜Model＞AssetLend(Update)

※情報を取りためていくだけなので削除は行わない

※「貸出終了日」登録をするため、更新は可能

### 1.4.4.資産貸出出納登録機能

AssetLendCollectController

（資産一覧、資産詳細から遷移）

#### 資産貸出出納登録画面//create

＜Model＞AssetLend(Read)、Facility(Read)、Asset(Read)、Resident(Read)

#### 資産貸出出納登録処理//store

＜Model＞AssetLendCollectRecord(Create)

#### 資産貸出出納更新画面//edit

＜Model＞AssetLend(Read)、Facility(Read)、Asset(Read)、Resident(Read)、

AssetLendCollectRecord(Read)

#### 資産貸出出納更新処理//update

＜Model＞AssetLendCollectRecord(Update)

※情報を取りためていくだけなので削除は行わない

（入力間違い対策として更新は可能）

## 1.5.備品登録機能

### 1.5.1.備品登録機能

EquipmentController

#### 備品一覧画面//index

＜Model＞Equipment(Read)

#### 備品詳細画面//show

＜Model＞Equipment(Read)

#### 備品登録画面//create

＜Model＞なし

#### 備品登録処理//store

＜Model＞Equipment(Create)

#### 備品更新画面//edit

＜Model＞Equipment(Read)

#### 備品更新処理//update

＜Model＞Equipment(Update)

※論理削除は更新に含む

## 1.6.利用者登録機能

### 1.6.1.利用者登録機能

ResitentController

#### 利用者一覧画面//index

＜Model＞Resident(Read)

#### 利用者詳細画面//show

＜Model＞Resident(Read)、ResidentTrouble(Read)、AssetLend(Read)、

AssetLendCollectRecord(Read)

#### 利用者登録画面//create

＜Model＞なし

#### 利用者登録処理//store

＜Model＞Resident(Create)

#### 利用者更新画面//edit

＜Model＞Resident(Read)

#### 利用者更新処理//update

＜Model＞Resident(Update)

※情報を取りためていくだけなので削除は行わない

（入力間違い対策として更新は可能）

### 1.6.2.利用者＆トラブル登録機能

ResitentTroubleController

（利用者詳細から遷移）

#### 利用者＆トラブル登録画面//create

＜Model＞Facility(Read)、Asset(Read)、Resident(Read) 、Trouble(Read)

#### 利用者＆トラブル登録処理//store

＜Model＞ResidentTroubleBind(create)

#### 利用者＆トラブル更新画面//edit

＜Model＞Facility(Read)、Asset(Read)、Resident(Read)、Trouble(Read)、

ResidentTroubleBind(Read)

#### 利用者＆トラブル更新処理//update

＜Model＞ResidentTroubleBind(Update)

※「解決日」登録をするため、更新は可能

## 1.7.ニュース登録機能

### 1.7.1.ニュース登録機能

NewsController

#### ニュース一覧画面//index

＜Model＞NewsRecord(Read)

#### ニュース詳細画面//show

＜Model＞NewsRecord(Read)

#### ニュース登録画面//create

＜Model＞なし

#### ニュース登録処理//store

＜Model＞NewsRecord(Create)

#### ニュース更新画面//edit

＜Model＞NewsRecord(Read)

#### ニュース更新処理//update

＜Model＞NewsRecord(Update)

※論理削除は更新に含む

## 1.8.貸し出し履歴登録

### 1.8.1貸し出し履歴登録機能

AssetLendHistoryController

Console/Commands/AssetLendHistory

#### 貸し出し履歴登録バッチ

＜Model＞AssetHistoryRecord(Create,Read)

#### 貸し出し履歴一覧画面//index

＜Model＞Facility(Read)、Asset(Read)

#### 貸し出し履歴詳細画面//show

＜Model＞Facility(Read)、Asset(Read)、AssetHistoryRecord(Read)、Resident(Read)

# 2.テーブル一覧

## 2.1.オーナーマスタ//users

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト

自動的に生成された説明

## 2.2.オーナー＆物件紐づけ//user\_facility\_binds

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション, メール

自動的に生成された説明

## 2.3.物件マスタ//facilities

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テーブル

自動的に生成された説明

## 2.4.物件＆オプション紐づけ//facility\_option\_binds

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

## 2.5.オプションマスタ//options

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

## 2.6.物件画像//facility\_photos

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

## 2.7.物件価値//facility\_worth\_records

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

## 2.8.資産マスタ//assets

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テーブル

自動的に生成された説明

## 2.9.ルームスタイルマスタ//room\_styles

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

## 2.10.資産タイプマスタ//asset\_types

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

## 2.11.備品マスタ//equipment

テーブル

自動的に生成された説明

## 2.12.資産＆備品紐づけ//asset\_equipment\_binds

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

## 2.13.資産画像//asset\_photos

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

## 2.14.利用者マスタ//residents

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

## 2.15.トラブルマスタ//troubles

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション, メール

自動的に生成された説明

## 2.16.利用者＆トラブル紐づけ//resident\_trouble\_binds

テキスト, テーブル

中程度の精度で自動的に生成された説明

## 2.17.資産貸出//asset\_lends

テーブル

自動的に生成された説明

## 2.18.資産貸出履歴//asset\_history\_records

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション, メール

自動的に生成された説明

## 2.19.資産貸出出納履歴//asset\_lend\_collect\_records

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション

自動的に生成された説明

## 2.20.ニュースマスタ//news\_records

グラフィカル ユーザー インターフェイス, テキスト, アプリケーション, メール

自動的に生成された説明

## 2.21.オーナー＆ニュース紐づけ//user\_news\_binds

テキスト, テーブル

中程度の精度で自動的に生成された説明

# 3.URL一覧

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 画面名 | メソッド | URL | コントローラー、ファンクション |
| ログイン画面 | GET | / | LoginController@showLoginForm |
| ログイン処理 | POST | /login | LoginController@login |
| ログアウト処理 | POST | /logout | LoginController@logout |
| ホーム画面 | GET | /home | HomeController@index |
| ユーザー一覧画面 | GET | /user | UserController@index |
| ユーザー詳細画面 | GET | /user/show | UserController@show |
| ユーザー登録画面 | GET | /user/create | UserController@create |
| ユーザー登録処理 | POST | /user/store | UserController@store |
| ユーザー更新画面 | GET | /user/edit | UserController@edit |
| ユーザー更新処理 | POST | /user/update | UserController@update |
| オーナー＆ニュース一覧画面 | GET | /usernews | UserNewsController@index |
| オーナー＆ニュース詳細画面 | GET | /usernews/show | UserNewsController@show |
| オーナー＆ニュース登録画面 | GET | /usernews/create | UserNewsController@create |
| オーナー＆ニュース登録処理 | POST | /usernews/store | UserNewsController@store |
| オーナー＆ニュース更新画面 | GET | /usernews/edit | UserNewsController@edit |
| オーナー＆ニュース更新処理 | POST | /usernews/update | UserNewsController@update |
| オプション登録画面 | GET | /option/create | OptionController@create |
| オプション登録処理 | POST | /option/store | OptionController@store |
| ルームスタイル登録画面 | GET | /roomstyle/create | RoomStyleController@create |
| ルームスタイル登録処理 | POST | /roomstyle/store | RoomStyleController@store |
| トラブル登録画面 | GET | /trouble/create | TroubleController@create |
| トラブル登録処理 | POST | /trouble/store | TroubleController@store |
| 資産タイプ登録画面 | GET | /assettype/create | AssetTypeController@create |
| 資産タイプ登録処理 | POST | /assettype/store | AssetTypeController@store |
| 物件一覧画面 | GET | /facility | FacilityController@index |
| 物件詳細画面 | GET | /facility/show | FacilityController@show |
| 物件登録画面 | GET | /facility/create | FacilityController@create |
| 物件登録処理 | POST | /facility/store | FacilityController@store |
| 物件更新画面 | GET | /facility/edit | FacilityController@edit |
| 物件更新処理 | POST | /facility/update | FacilityController@update |
| 物件画像登録画面 | GET | /facilityphoto/create | FacilityPhotoController@create |
| 物件画像登録処理 | POST | /facilityphoto/store | FacilityPhotoController@store |
| 物件価値登録画面 | GET | /facilityworth/create | FacilityWorthController@create |
| 物件価値登録処理 | POST | /facilityworth/store | FacilityWorthController@store |
| 資産一覧画面 | GET | /asset/ | AssetController@index |
| 資産詳細画面 | GET | /asset/show | AssetController@show |
| 資産登録画面 | GET | /asset/create | AssetController@create |
| 資産登録処理 | POST | /asset/store | AssetController@store |
| 資産更新画面 | GET | /asset/edit | AssetController@edit |
| 資産更新処理 | POST | /asset/update | AssetController@update |
| 資産画像登録画面 | GET | /assetphoto/create | AssetPhotoController@create |
| 資産画像登録処理 | POST | /assetphoto/store | AssetPhotoController@store |
| 資産貸出登録画面 | GET | /assetlend/create | AssetLendController@create |
| 資産貸出登録処理 | POST | /assetlend/store | AssetLendController@store |
| 資産貸出更新画面 | GET | /assetlend/edit | AssetLendController@edit |
| 資産貸出更新処理 | POST | /assetlend/update | AssetLendController@update |
| 資産貸出出納登録画面 | GET | /assetlendcollect/create | AssetLendCollectController@create |
| 資産貸出出納登録処理 | POST | /assetlendcollect/store | AssetLendCollectController@store |
| 資産貸出出納更新画面 | GET | /assetlendcollect/edit | AssetLendCollectController@edit |
| 資産貸出出納更新処理 | POST | /assetlendcollect/update | AssetLendCollectController@update |
| 備品一覧画面 | GET | /equipment/ | EquipmentController@index |
| 備品詳細画面 | GET | /equipment/show | EquipmentController@show |
| 備品登録画面 | GET | /equipment/create | EquipmentController@create |
| 備品登録処理 | POST | /equipment/store | EquipmentController@store |
| 備品更新画面 | GET | /equipment/edit | EquipmentController@edit |
| 備品更新処理 | POST | /equipment/update | EquipmentController@update |
| 利用者一覧画面 | GET | /resident/ | ResitentController@index |
| 利用者詳細画面 | GET | /resident/show | ResitentController@show |
| 利用者登録画面 | GET | /resident/create | ResitentController@create |
| 利用者登録処理 | POST | /resident/store | ResitentController@store |
| 利用者更新画面 | GET | /resident/edit | ResitentController@edit |
| 利用者更新処理 | POST | /resident/update | ResitentController@update |
| 利用者＆トラブル登録画面 | GET | /residenttrouble/create | ResitentTroubleController@create |
| 利用者＆トラブル登録処理 | POST | /residenttrouble/store | ResitentTroubleController@store |
| 利用者＆トラブル更新画面 | GET | /residenttrouble/edit | ResitentTroubleController@edit |
| 利用者＆トラブル更新処理 | POST | /residenttrouble/update | ResitentTroubleController@update |
| ニュース一覧画面 | GET | /news/ | NewsController@index |
| ニュース詳細画面 | GET | /news/show | NewsController@show |
| ニュース登録画面 | GET | /news/create | NewsController@create |
| ニュース登録処理 | POST | /news/store | NewsController@store |
| ニュース更新画面 | GET | /news/edit | NewsController@edit |
| ニュース更新処理 | POST | /news/update | NewsController@update |
| 貸し出し履歴一覧画面 | GET | /assethistory/ | AssetLendHistoryController@index |
| 貸し出し履歴詳細画面 | GET | /assethistory/show | AssetLendHistoryController@show |